



PITÁGORAS
FACULDADE

Algoritmos e Lógica de Programação

Dia 01

Pré-aula

Introdução à disciplina;
Pesquisa livre na internet (google e youtube): lógica de programação, algoritmos, fluxogramas, linguagens de programação.

Aula

Plano de Ensino
Flipped Classroom
O que é pré-aula, aula presencial e pós-aula
Avaliações

O que é Lógica?
O que é Algoritmo?
Linguagem Natural
Símbolos básicos de Fluxograma
Relação entre símbolos do Fluxograma e comandos do VisualG (Portugol)

Na prática, dois exercícios:

1. Faça um fluxograma que exiba seu nome na tela.
2. Faça um fluxograma que acesse, via teclado, o nome e a idade de uma pessoa. Após o acesso monte e exiba uma frase como a estrutura abaixo:

NOME tem IDADE anos

onde NOME e IDADE são os valores digitados pelo usuário.

3. Converta os dois fluxogramas desenvolvendo programas no VisualG.
4. Tente fazer o fluxograma e o desenvolvimento no VisualG para o seguinte problema:
Acesse a idade de 2 pessoas. Calcule a média das idades e exiba o resultado na tela.

Pós-aula

Exercício:

Faça um fluxograma que acesse a idade de três pessoas. Calcule a média das idades e exiba o resultado. Desenvolva o programa utilizando VisualG.